



Corel Draw

3 jours

▶ **OBJECTIFS**

CONNAITRE ET MAITRISER TOUTES LES PHASES DE LA PRODUCTION AVEC COREL DRAW.

▶ **PARTICIPANTS / PRÉ-REQUIS**

Ce logiciel nécessite un minimum d'autonomie dans la manipulation de l'outil informatique ainsi que la connaissance des bases de la mise en page.

▶ **PROGRAMME**

1 **Présentation**

- > Le dessin vectoriel
- > Présentation de Corel Draw

2 **Introduction**

- > L'écran, le clavier, la souris
- > La feuille de travail, la page
- > Les outils, les palettes, la barre des propriétés, le zoom

3 **Dessiner**

- > Lignes droites, lignes courbes, formes automatiques et formes personnalisées

4 **Transformer**

- > Courbe de Bézier
- > Enveloppes, dégradés de formes
- > Projections, pleins et déliés, création d'effets spéciaux (perspective, relief, objectif, vitraux...)

5 **Manipuler**

- > Rotation et inclinaison, étirements et effets miroir
- > Associer / Dissocier, Souder / Eclater, Combiner

6 **Surfaces et contours**

- > Couleurs, palettes, dégradés, motifs, textures

7 **Le texte**

- > Création, import
- > Attributs typographiques
- > Mise en chemin
- > Compositions, vectorisation, utilisation des styles

8 **Images**

- > Clip art et flics, import, modification

9 **Impression**

- > Impression directe, exportation, formats Interface
- > Affichage, personnalisation, fil de fer, brouillon, glisser/déposer, Bouton droit, pression pour la plume

10 **Gabarits**

- > Mise en pages, utilisation, création, HTML

