



Autocad 3D

3 jours

▶ **OBJECTIFS**

MAITRISER LES CONCEPTS AVANCES 3D

▶ **PARTICIPANTS / PRÉ-REQUIS**

Connaissance du niveau de base

▶ **PROGRAMME**

1 Outils de Dessin

- > Ancrage de fenêtre flottante vers la fenêtre de l'application .
- > Nouvelle présentation du mode papier et mode objet.
- > Présentation du nouvel outil « Dashboard » Tableau de bord.
- > Ajustement de l'arrière plan et des couleur de l'interface.
- > Utilisation du tabulateur de modelage 3D.
- > Nouveaux gabarits de dessins.
- > Ajustement de la performance pour le 3D.
- > Utilisation de l'espace de travail afin de sauvegarder l'état des palettes d'outils.
- > Utilisation des modes de navigation « 3D orbit ».
- > Création de 3D à partir de primitives 3D.
- > Utilisation du système de coordonnées « SCU » dynamique.
- > Création de 3D à partir de profils 2D.
- > Utilisation des commandes de modélisation 3D avancée (lissage, balayage etc.).
- > Utilisation de la commande « Presspull » Presser/tirer.
- > Convertir les surfaces en solide.
- > Sectionner un solide avec une surface.
- > Modifier les objets 3D avec les accrochages aux objets et déplacement.
- > Manipuler les 3D avec déplacement, rotation et alignement.

2 Outils de visualisation.

- > Utilisation des styles visuels.
- > Création et manipulation de styles visuels.
- > Utilisation des caméras et des vues. Création et manipulation des caméras et des vues.
- > Naviguer dans le model 3D.
- > Utiliser la marche et le survol dans le model 3D.
- > Utiliser les trajets d'animation.
- > Utilisation de l'éclairage solaire .
- > Ajustement et control de la direction du l'éclairage solaire (ombrage).
- > Utilisation des lumières.
- > Ajouter modifier et contrôler les lumières dans une scène.
- > Utilisation des matériaux (textures).
- > Créer et modifier des matériaux.
- > Appliquer les matériaux aux objets.

3 Outils de sectionnement et d'élévation.

- > Création de plans de coupe en 3D.
- > Manipulation des plans de sections.
- > Générer des sections 2D et 3D à partir du plan de coupe.
- > Créer un aplatissement d'une vue.

