



Langage C/C++

5 JOURS

▶ **OBJECTIFS**

SE FAMILIARISER ET ECRIRE DES PROGRAMMES EN LANGAGE C. CE COURS PRATIQUE CONSTITUE UNE BASE IDEALE POUR L'APPRENTISSAGE DU DEVELOPPEMENT EN LANGAGE C

▶ **PARTICIPANTS / PRÉ-REQUIS**

Analystes programmeurs et développeurs d'applications. Une connaissance générale de l'informatique et une pratique préalable dans un langage évolué s'avèrent souhaitables.

▶ **PROGRAMME**

1 La structure générale d'un programme

- > La syntaxe générale
- > La structure d'une fonction
- > L'arborescence d'un programme, appel de sous fonctions
- > Les instructions du pré processeur

2 Les objets

- > L'espace de validité des objets
- > Les différents types de base

3 Les différents opérateurs

- > Arithmétiques
- > Logiques : de comparaison, de bit, d'indirection
- > D'adressage, etc.

4 Les structures de contrôle

- > Les structures alternatives
- > Les structures répétitives

5 L'allocation dynamique de la mémoire

- > Les fonctions d'allocation et de libération de la mémoire
- > Le casting, les conversions de type

6 Les entrées / sorties

- > Les entrées / sorties en mode texte ou binaire
- > Les primitives de premier niveau
- > Les primitives de second niveau

7 Les paramètres de la ligne de commande

- > Étude de la librairie standard

8 Structures complexes et allocation dynamique

- > La gestion de piles
- > La gestion de listes
- > Les arbres binaires
- > Les graphes

