



# Java J2EE

**3 jours**

## ▶ **OBJECTIFS**

*DESTINE AUX DEBUTANTS, CE COURS PRATIQUE CONSTITUE UNE BASE IDEALE POUR L'APPRENTISSAGE DU DEVELOPPEMENT EN LANGAGE JAVA : COTE SERVEUR (CLASSES, TYPES DE VARIABLES, STRUCTURE DE CONTROLES, POO).*

## ▶ **PARTICIPANTS / PRÉ-REQUIS**

*Connaissance de la programmation.*

## ▶ **PROGRAMME**

### **1 Le langage Java**

- > Naissance de Java
- > Pourquoi apprendre Java ?
- > Java et le Web

### **2 Java les concepts de base**

- > Java, langage objet
- > Syntaxe Java
- > Les classes
- > Syntaxe - Types de données - Nom des variables - Portée des variables
- > Tableaux

### **3 Programmation objet avec Java**

- > Passeport vers les objets - Encapsulation et protection - Héritage - Polymorphisme
- > Classe de chaîne : String
- > Dérivation de classes : Héritage - Principes - Mise en œuvre - Liens avec les constructeurs
- > Objet courant : this
- > Portée des variables
- > Surcharge de méthodes - Les constructeurs surchargés
- > Redéfinition des fonctions : polymorphisme - Généralisation de l'appel des fonctions polymorphes - Appeler la méthode de la classe de base
- > Classes et méthodes abstraites
- > Organisation des classes : les packages - Nom complet des classes - Commande import - Création des packages et répertoires associés - Accessibilité d'une classe
- > Interface : mise en place et utilisation
- > Finalisation : Mot clé final - Classe finale - Méthode de type final - Variable de type final
- > Utilisation des classes internes
- >

### **4 Initiation au JSP**

- > Présentation de l'architecture
- > Comment fonctionne JSP ? Exemple d'une page simple

### **5 Introduction aux servlets**

- > Présentation de l'architecture servlet
- > Structure d'une servlet

