



JavaScript pour le Développement Web

3 jours

▶ OBJECTIFS

ÉCRIRE ET DEBOGUER DES PROGRAMMES JAVASCRIPT. AJOUTER L'INTERACTIVITE ET DES GRAPHIQUES DYNAMIQUES A VOTRE SITE WEB. CREER DES FORMULAIRES INTERACTIFS POUR SAISIR ET VALIDER INFORMATIONS ENTREES POUR LES UTILISATEURS. PERSONNALISER DES PAGES EN UTILISANT LES COOKIES.

▶ PARTICIPANTS / PRÉ-REQUIS

Ce cours concerne tous ceux qui sont impliqués dans la mise en place, le développement ou la maintenance d'un site Web : développeurs d'applications ou de Web, administrateurs de systèmes, équipes techniques.

▶ PROGRAMME

1 Introduction et vue d'ensemble

2 Qu'est-ce que le JavaScript ?

3 Applications de JavaScript

4 Le modèle de programmation JavaScript

- > Conventions de formatage et de codage
- > Imbrication de JavaScript dans HTML
- > Problèmes de la sécurité et règles de sécurité des navigateurs

5 La syntaxe JavaScript

- > Déclaration des variables et des tableaux
- > États, opérateurs et expressions relationnelles
- > Les conditions avec if et else
- > Exécution de boucles avec while et for
- > Définition et invocation de fonctions

6 Utilisation d'objets intégrés

- > L'objet String et manipulations de chaînes
- > L'ensemble des objets mathématiques
- > Manipulation des dates avec l'objet Date

7 Utilisation d'objets des navigateurs

- > Interaction avec le navigateur
- > Utilisation de boîtes de dialogue "pop-up" et guide de saisie utilisateur
- > Ouverture, fermeture et écriture de nouvelles fenêtres navigateur
- > Manipulation de "frames"
- > Écriture de la ligne d'état du navigateur
- > Détermination du type et de la version du navigateur

8 Traitement des événements des navigateurs

- > Interception des traiteurs d'événements JavaScript
- > Déclenchement de l'interaction par des actions des utilisateurs
- > Ordonnancement de tâches futures avec la synchronisation événements

9 Utilisation des cookies pour la persistance

- > Le fonctionnement des cookies
- > Création, lecture et manipulation et limite des cookies

10 Sécurité de JavaScript

- > Protection des données privées de l'utilisateur
- > JavaScript et ActiveX authentifiés par une autorité de confiance
- > Explications des attaques de type "spoofing" et DoS

11 Création de formulaires intelligents

12 Validation des formulaires côté client

- > Manipulation des champs des formulaires
- > Vérification à la volée des
- > Validation des entrées des utilisateurs sans CGI
- > Accès aux boîtes de sélection d'options
- > Contrôle de la soumission des formulaires

13 Ajout de l'interactivité aux formulaires

- > Affectation de fonctions JavaScript aux éléments des formulaires
- > Utilisation de formulaires pour créer des dialogues interactives
- > Interception des événements des formulaires

